



—SZEGEDI TUDOMÁNYEGYETEM ÁLLAM- ÉS JOGTUDOMÁNYI KAR—
CIVILISZTIKAI TUDOMÁNYOK INTÉZETE

INTÉZETVEZETŐ: DR. GÖRÖG MÁRTA EGYETEMI TANÁR



A SZEGEDI TUDOMÁNYEGYETEM ÁLLAM- ÉS JOGTUDOMÁNYI KAR CIVILISZTIKAI TUDOMÁNYOK INTÉZETE

ORSZÁGOS POLGÁRI JOGI JOGESETMEGOLDÓ ÉS POLGÁRI JOGI ACTIVITY VERSENYT HIRDET

POLGÁRI JOGI JOGESETMEGOLDÓ VERSENY

VERSENYSZABÁLYOK

1. (1) A versenyen a kari fordulókön nyertes, az egyes karok által nevezett két joghallgató vehet részt.
(2) A versenyen tanszéki/intézeti nevezés alapján lehet részt venni.
2. A versenyen való részvétel szándékát a civilisztika@juris.u-szeged.hu e-mail címre történő levél küldésével lehet jelezni (regisztráció), legkésőbb 2017. február 28. napjáig, a mellékelt jelentkezési lap kitöltésével.
3. (1) A versenyzők a verseny alkalmával kapnak kézhez egy polgári jogi jogesetet, amelyet (sorsolás útján) vagy felperesi, vagy alperesi pozíciót képviselve kell megoldaniuk.
(2) A felkészülésre 60 perc áll rendelkezésre, amelynek során Polgári Törvénykönyv használható.
(3) A felkészülést követően a versenyzőknek a zsűri előtt kell prezentálniuk (tárgyalás-szerűen) a jogesetet.

ÉRTÉKELÉS

A versenyzők jogesetmegoldásait szakmai zsűri bírálja el.

Az értékelés szempontjai többek között a releváns polgári jogi szabályok azonosítása, azok megfelelő alkalmazása, továbbá az érvelőkészség.

A zsűri a versenyzőket egyénileg pontozza. Mind a felperesi, mind az alperesi pozíciót illetően sor kerül eredményhirdetésre, illetve összesítésben a legeredményesebb karok megjelölésére.

DÍJAZÁS

Az I.-III. helyezett az oklevél mellett további jutalomban részesül, illetve különdíjak kiosztására is sor kerül(het).

A díjkiosztóra a versenyt követően kerül sor.



— SZEGEDI TUDOMÁNYEGYETEM ÁLLAM- ÉS JOGTUDOMÁNYI KAR —

CIVILISZTIKAI TUDOMÁNYOK INTÉZETE

INTÉZETVEZETŐ: DR. GÖRÖG MÁRTA EGYETEMI TANÁR



POLGÁRI JOGI ACTIVITY VERSENY

VERSENSZABÁLYOK

- (1) A versenyen a kar a kari fordulón nyertes három fős csapattal vehet részt.
(2) A versenyen tanszéki/intézeti nevezés alapján lehet részt venni.
- A versenyen való részvétel szándékát a civilisztika@juris.u-szeged.hu e-mail címre történő levél küldésével lehet jelezni (regisztráció), legkésőbb 2017. február 28. napjáig, a mellékelt jelentkezési lap kitöltésével.

3. Verseny:

A játékosok három fős csapatokat alkotnak. A csapat egyik tagja húz egyet a feladvány kártyákból. A kártyán lévő feladványt rajzolva, vagy szavakkal körbeírva, vagy elmutogatva előadja. Cél, hogy csapattársai adott idő alatt megfejtsék a feladványt, és így pontot szerezhessenek.

Az egyes karokról érkező csapatok több fordulón keresztül versenyezhetnek egymással a zsűri szakértő közreműködése mellett minél jobb pontszám és helyezés elérése érdekében. A zsűri döntése szerint az egyes körökben „szabad rablás” nélkül, 60 másodperc áll rendelkezésre a feladvány megfejtéséhez, később 60 másodpercet követően a többi csapat is kitalálhatja a feladványt.

További különös versenyszabályok:

A „körülrós” versenyszám esetén:

- a kártyán szereplő fogalmat tilos hétköznapi értelmében megközelíteni
- tilos betűnként körülrni a fogalmat, kifejezést
- a kártyán szereplő fogalom latin nyelvű megfelelőjét még csak részben sem lehet kiejteni
- konkrét jogi fogalmat tilos a körülírásba beépíteni (például, ha a kártyán az ingatlan kifejezés szerepel, nem lehet úgy körülrni, hogy 'a föld, és mindaz, ami vele tartósan egyesítve van')
- a kifejezés egyetlen eleme sem hangozhat el a körülírásban
- a kártyán szereplő kifejezés körülírása esetén nem lehet a konkrét jogszabályhelyet a körülírásban megemlíteni

A „rajzolás” versenyszám esetén:

- rajzolás közben tilos hangot kiadni (beszélni, vagy hangot utánozni)
- rajzolás közben tilos mutogatni
- rajzoláshoz csak a szervezők által biztosított eszközöket lehet igénybe venni

A „mutogató” versenyszám esetén:

- mutogatózás közben tilos rajzolni (a levegőbe vagy a földre)
- mutogatózás közben tilos hangot kiadni (beszélni, vagy hangot utánozni)



— SZEGEDI TUDOMÁNYEGYETEM ÁLLAM- ÉS JOGTUDOMÁNYI KAR —
CIVILISZTIKAI TUDOMÁNYOK INTÉZETE

INTÉZETVEZETŐ: DR. GÖRÖG MÁRTA EGYETEMI TANÁR



- mutogatáshoz a játéktér berendezési eszközeit, vagy emberi testrészeket használni tilos (például rámutatni ajtóra, táblára, lábra, fejre stb.)

Általános szabályok:

- valamennyi versenyszám esetén a jogi fogalomra kell összpontosítani, ellenkező módú megoldás pontlevonást eredményez.
- a zsűri dönt a megítélendő pontszám jogosságáról, kétség esetén mértékéről
- érvényes a megfejtés akkor, ha a válasz a megadott időn belül érkezik és pontosan hangzik el a feladványban szereplő fogalom
- a versenytársak hátráltatása pontlevonást von maga után. A pontlevonás mértékét a zsűri állapítja meg
- a „közös” körben (amikor nem csak a csapat- hanem a versenytársak is kitalálhatják a feladványt) az adott versenyző köteles úgy kivitelezni a feladványt, hogy azt minden versenytárs láthassa
- nem elég gondolni, ki is kell mondani! – csak az érthetően elhangzott válaszokat tudjuk figyelembe venni

DÍJAZÁS

Az I.-III. helyezett az oklevél mellett további jutalomban részesül, illetve különdíjak kiosztására is sor kerül(het).

A díjkiosztóra a versenyt követően kerül sor.

Szeged, 2017. január 11.

Tisztelettel:

Prof. Dr. Görög Márta
Intézetvezető, egyetemi tanár