

MEFOB Feszt csörgőlabda kupa kiírása és szabályai

Játék célja: A MEFOB Fesztivál keretében a parasportok bemutatása, a csörgőlabdázás népszerűsítése. A játék az integráció jegyében minden egyetemi polgárnak és hallgatónak nyitott, de fő célunk, hogy a versenyen minél több vak és gyengénlátó játszassa ezt a játékot.

JÁTÉKTÉR:

Lehetőleg 9x18 méter. A pozíció vonalak (center, két back) és a gól vonalak vannak felragasztva, a középvonallal (15cm) együtt, 3 milliméteres zsinórral az 5cm széles ragasztószalag alatt.

A kapu hossza 9 méter, 120 cm magas.

A pálya oldal vonalait a terem adottságai szerint, a már felfestett vonalak adják;

A cserejátékosok a játéktér hosszában elhelyezett tornapadokon ülve helyezkednek el.

JÁTÉKOSOK:

Magyar Egyetemek és Főiskolák polgárai, hallgatói.

Csapatonként: Nevezhető minimum: 3 **fiú**, 1 **leány** maximum: 4 fiú, 2 lány – a pályán tartózkodó három játékosból egynek mindig lánynak kell lennie.

Lehetőleg a vak és gyengén látó játékosok kezdő játékaival.

Pozíciók: egy center játékos és két back játékos van a pályán.

ÖLTÖZET:

hosszú pamut alsó-felső, tornacipő, szemtakaró,

VÉDŐFELSZERELÉS:

Egyéni védőfelszerelés ajánlott, szuszpenzor fiúk, mellvédő leányok részére.

LABDA:

3 db csörgőt tartalmaz, melynek hangjai 8 lyukon keresztül jutnak ki a környezetbe.

JÁTÉKIDŐ:

2x10 perc tiszta játékidő, térfél csere nélkül 2 perces szünettel.

BEMELEGÍTÉS: Meccset megelőzően labdával 4 percben.

CSERE:

Csapatvezető kézjelzése alapján félidőként 2x1

IDŐKÉRÉS:

Csapatvezető kézjelzése alapján félidőként 1x1perc, a csapatvezető pályára lépésével.

FRISSÍTÉS: Időkérés alkalmával, 1 perc időtartam alatt.

JÁTÉKMENET:

A **játékot teljes csendben játszá**k a szemek szemtakaróval történő eltakarásával, amelyet a bíró a félidő kezdetekor ellenőriz A **kezdés joga** félidőként változik, amelyet a meccs előtt pénzfeldobással döntenek el a csapatkapitányok a bíró jelenlétében.

A játékot angolul vezeti a bíró, amelyet magyarnyelvű szabályismertetéssel egészít ki.

Használt angol kifejezések: Quiet please, play, out, goal, time, time out, medical time out, official time out, halftime, game, substitution, center, back, team penalty, personal penalty, ten second penalty, eyeshade penalty, block, block out, equipment check, pass out, left, right.

A labdát **‘PLAY’** vezényszóra kell el**GURÍTANI**, amelyet az ellenfél játékosai testükkel védik ki.

A **támadási idő 10 másodperc** A labda -a játéktér elhagyását követően- a back vonalra ejtéssel kerül újra játékba.

BÜNTETŐ:

Személyi büntető jár az ellen a csapat ellen, amelynek játékosa:

- dobással (levegőben repülő) labdával támad;
- szemtakarót kézzel érinti vagy elcsúsztatja;
- túllépi a 10 másodperc támadó időt;

Csapat büntető jár az ellen a csapat ellen, amelynek:

- játékosai támadás közben zajonganak, hangoskodnak;
- játékosai, edzője JÁTÉKIDŐ alatt beszéd utasításokat ad, vagy hangosan szurkol.

A büntető gurítást egy játékos védi a kapu teljes terjedelmében, játékosársai addig a csere padon foglalnak helyet.

GÓL:

A labda a gólvonalon teljes terjedelmével áthaladt.

SZURKOLÁS:

JÁTÉKIDŐN kívül kezdés előtt SÍPSZÓIG, valamint gólnál, félidőnél, a meccs végén a bírói sípszót KÖVETŐEN! Ettől eltérő szurkolás esetén az a csapat büntethető, amelyik cserepadja felől érkezik zaj vagy hangoskodás.